# Övning 8

## Dom och eventhantering

1. Skriv en javascriptkod som skapar en p tag och lägger ut det i dokumentet med innerHTML.   
   Använd lämplig html kod för att demonstrera funktionen.
2. Skriv en javascriptkod som skapar en p tag och lägger ut det i dokumentet med insertbefore.

Använd lämplig html kod för att demonstrera funktionen.

1. Skapa en div på er sida som ni lägger på eventLissener. Eventlissener ska anropa en funktion som skriver ut ”hejsan” i consolen.
2. Skapa en bild på sidan, när användaren hovrar över bilden ska er eventlyssnare skriva ut ”vad duktig du är” på webplatsen. Eventlyssnaren ska vara en anonym funktion skriven i evenlyssnarens parameter.
3. Använd clientX och clientY för att se koordinaterna för användarens mus. Skriv ut det på webbplatsen med textContent metoden.
4. Ändra en färg på sidan med hjälp utav style.background-color.
5. Consol logga ut resultatet du får av följande kod från valfritt element på din webbplats.   
   var style = window.getComputedStyle ? getComputedStyle(a, null) : a.currentStyle;
6. Skapa en div med createElement.   
   Lägg sen på en eventlyssnare som lyssnar efter klick och skriver ut ”click” på webbplatsen.   
   Efter att ni gett diven eventlyssnaren, lägg ut den på sidan med lämplig html och css kod.
7. Skapa tre div element som ändrar färg:
   1. Om användaren klickar (click) (varlfi färg)
   2. Om användaren hovrar (mouse enter) (varlfi annan färg)
   3. Om användaren tar bort musen från diven (mouse leave) (varlfi tredje färg)
8. Om användaren klickar på någon tangent på tangentborder ska ni skriva ut ”SLUTA”

Efter 2 sekunder tar ni bort ”SLUTA”.

1. Skapa en div som ni lägger på en eventlyssnare. När användaren klickat på den divven 5 ggr tas eventlyssnaren bort (remove eventlissener).
2. Gör ett program som skapar en ny div varje gång ni klickar med musen någonstans i clientens view / bodyn. Den diven tar ni bort efter 1 sekund.
3. Kolla upp en valfri trigger (typ click, focus, dbclick eller annat) och gör ett exempel som demonstrerar dess funktionalitet.
4. Svara på följande frågor:
   1. Hur fungerar event bubbling i eventhantering?
   2. Vad betyder Polyfill och hur kan man lösa browserhanteringen med hjälp av polyfill.io?
5. Gör ett exempel där bubbling i eventhanteringen demonstreras och där ni avvaktiverar bubble med hjälp utav stopPropagation() metoden.
6. Gör ett exempel som demonstrerar event capturing (motsatsen till event bubbling).
7. Skapa ett exempel som demonstrerar skillnaden mellan event.currentTarget vs event.target